

JÄRJESTELYRYHMIEN TEHTÄVÄSUUNNITELMA 2023 (ohjeellinen) / 20.3.2023

RYHMÄN VETÄJÄ:

Tapahtuman kokonaisvastuu, pelastussuunnitelman vastuuhenkilö, tehtävien jako (yhteystietoja voi kysyä M. Alilonttiselta)

Tiedottaminen:

- Turun Sanomat Seurat-palsta su tai ma numeroon kutsu ts.urheilu@ts.fi ja aiheeksi SEURAT PALSTA, **jotta lehdessä tiedetään minne kutsu on tarkoitettu ja vasta tekstissä kerro Satarasteista.**
- Turun Tienoon torstain numeroon kutsu, eija.lepisto@turuntienoo.fi
- Liedon Parman facebookiin tapahtumina... mahdollisesti.

Luvat:

- Selvitetään ratamestarien kanssa, että tarpeelliset alueet (ml. lähtö, maali ja paikoitus) ovat käytettävissä.

Pelastussuunnitelma: Hätätapauksessa soita yleiseen hätänumeroon 112.

Tapahtuman kartat sekä rahastus- ja ajanottolaitteistot: nouto Ajurintien toimistolta (K-piste) sovittava Martin kanssa. Palautus samoin.

Karttojen myynti:

- Maksutavat:
 - käteinen, pohjakassa löytyy Ajurintien toimistolta (K-piste)
 - pankkikortti (iZettle + tabletti)
 - Smartumin kulttuuri- ja liikuntasetelit sekä SporttiPassi (oma ohjekansio)
 - Liedon Eränkävijöiden ryhmät (partiohuivilla) merkitsevät nimensä vihkoon, laskutus kauden lopussa
 - Lippuvihkoa (5krt) **MYYDÄÄN VAIN KÄTEISELLÄ** tai pankkikortilla!

Tuloutus:

- Lasketaan käteistulos ja merkitään se tulosvihkoon, jota säilytetään Ajurintien toimistolla

Varusteet:

- varmistuttava, että tapahtumassa on tarpeelliset tarvikkeet kuten ensiapulaukku (Ajurintien toimistolta), ja seuratelta sadesäällä (Ketunpesäntien pyörävarastosta).

Satarastisivulla kerrotaan milloin maali suljetaan. Ryhmän on varmistettava, että kaikki suunnistajat ovat tulleet pois metsästä.

RATAMESTARI:

Seuralla on käytössä CONDES 10 -ohjelma ratasuunnitteluun. Condes-koulutusta antaa MA.

- Saat alueesi karttatiedoston Olli Mattilalta (p. 0400-380927) sähköpostilla opa67 (at) live.com Karttatiedostosta näet A4-alueen jolle radat suunnitellaan.
- Ratasuunnittelu: 2N tai RR helppo, sekä 2, 3, 4 ja 6 km radat. Katso Satarastien [malliradat](#) ohjenuoraksi ja inspiraatioksi. Radan 2N rastivälejä on tarvittaessa viitoitettava (ks. malliradat) ja nauhat haettava pois tapahtuman jälkeen.
- Käytössä koodit 31–63.
- Rasteille viedään rastilippu ja EMIT-leimasin. Leimasimen saa ripustaa myös narulla puuhun n. 1 m:n korkeudelle.
- Kilpailun lähtöön nollaleimasin, rastilippu ja tarvittaessa viitoitus.
- Maaliin maalileimasin.
- Rastimäärittely: Kuvalliset, karttaan painettuna
- Ratojen suunnittelussa tulee huomioida, että suunnistajat eivät juokse talojen pihapiireissä (ns. tonttivihreät alueet), pelloilla, taimikoissa eikä viljeltyjen peltojen reunoissa ja aroilla maaston osilla.

- Kaikki viljelyssä olevat kielletyt pellot ja muut tilapäisesti kielletyissä kohteissa tulee merkitä kielletyn alueen merkillä karttaan.
- **Ratatiedostot (Condes .wcd-tiedosto) toimitetaan Martille sunnuntaihin klo 21:00 mennessä.**

AJANOTTAJA:

- Ajanottojärjestelmänä E-Results. Maalissa on kannettava tietokone (tietokoneen oma akku kestää koko kisan ajan ja erillistä adapteria ei tarvita). Ajanottajat koulutetaan ohjelmaa käyttämään.
- Ajanoton ja tulosten yhdyshenkilö on Antti Suonpää.
- **Ajanoton välineistö säilytetään Ajurintien toimistolla (K-piste).**
- E-Results-ohjelman käytöstä on omat ohjeet.
- Tulokset on lähetettävä Turun Tienoon toimitukseen tiistai-iltana sähköpostilla: toimitus@turuntienoo.fi.
- Tulokset (ml. väliajat ja Reittihärveli) julkaistaan samana iltana myös seuran internet-sivuilla www.liedonparma.fi/suunnistus/satarastit. Tämän hoitavat Antti, Martti tai Marko.

AVUSTAJAT:

- Opastus tapahtumapaikalle päätieltä, ks. www.liedonparma.fi/suunnistus/satarastit/ sarake "opastus" kertoo mistä opastuksen on tarkoitus alkaa.
- Pysäköinnin ohjaus
- Maaliin ripustetaan Radio Sadan maalivaate.
- Rastien haku metsästä
- Rastien, leimasinten, maalivaatteen ja opasteiden palautus Ketunpesäntie 51:ssä pihan pyörävajaan (autotallin vieressä) tai seuraavalle järjestäjälle.
 - Huomioi että ajanoton ja rahastuksen välineistöt palautetaan Ajurintien toimistolle (K-piste)